-Zag wat enemies deden, naarmate ze meer gespeeld had

-Leerde de aanvallen en kon daar tegenin counteren

-Voldoening bij het killen van enemies waar ze lang over deed

-Merkte geen verschil in de game, behalve dat je character veranderd

-Bij doorvragen merkte ze wel dat er een rode tint was

-Het duurde even voordat ze stamina door had